



**ERASMUS+ School Accreditation Program 2021-2027**  
**Proiect no. 2024-1-RO01-KA121-SCH-000217799**

*Europass Teacher Academy, Florence, Italia*

Perioada: 10.03.- 15.03.2025

**Program: Chat GPT and Basic AI Tools**

În luna martie 2025 dnele profesoare *Gabriela Adam, Claudia Mirișescu și Loredana Rădulescu* au participat în cadrul proiectului *Erasmus+* la un curs interactiv și de actualitate, care a constat în activități constructive pentru procesul nostru didactic.

Cursul organizat de *Europass Teacher Academy* în Florența s-a axat pe inteligența artificială (AI), care oferă o serie de instrumente ce pot fi integrate eficient în procesul de predare-învățare, îmbunătățind atât experiența profesorilor, cât și pe cea a elevilor.

Am avut ocazia să facem schimb de informații cu privire la sistemul școlar și la abilitățile de predare cu ceilalți participanți din diferite țări.

Activitățile au facilitat învățarea activă și au promovat o înțelegere mai profundă a competențelor digitale în activitatea noastră de predare.

Relatăm pe scurt activitățile desfășurate și competențele dezvoltate/dobândite în cadrul workshop-ului, la care am participat.



**ZIUA 1. și 2**

*Utilizarea ChatGPT și Gemini de către un profesor poate duce la dezvoltarea și îmbunătățirea unei game variate de competențe, atât în sfera pedagogică, cât și în cea digitală. Câteva dintre acestea sunt:*

**Competențe pedagogice:**

- *Proiectarea de lecții inovatoare:*
- *Generarea de idei creative pentru lecții interactive și captivante.*
- *Adaptarea conținutului educațional la diverse stiluri de învățare.*
- *Crearea de materiale didactice personalizate și diferențiate.*

**Evaluarea eficientă:**

- *Generarea de chestionare, teste și activități de evaluare variate.*
- *Analiza răspunsurilor elevilor și oferirea de feedback personalizat.*
- *Automatizarea procesului de evaluare și generarea de*

**ZIUA 3.**

- *Workshop în crearea unui plan de lucru, desfășurarea unei unități de învățământ (activitate individuală și prezentarea în grup)*
  - *Importanța imaginilor create prin inteligența artificială (AI-Image Generators; DALL-E Playbook și MS Designer Workshop: Lego Me)*
  - *Avantajele prezentărilor în Canva*
- Utilizarea eficientă a instrumentelor AI în educație.*
- Adaptarea instruirii la nevoile individuale ale elevilor.*
- *Creativitate digitală.*
  - *Abilități de design grafic.*
  - *Lucrul cu instrumente AI de generare de imagini.*
  - *Capacitatea de a crea conținut vizual atractiv.*
  - *Înțelegerea modului în care AI poate fi utilizată pentru a îmbunătăți procesul de predare-învățare*

rapoarte privind progresul elevilor.

**Comunicarea eficientă:**

- Generarea de comunicate clare și concise pentru părinți.
- Răspunsuri rapide și personalizate la întrebările elevilor.
- Facilitarea discuțiilor și a colaborării în mediul online.

**ZIUA 4.**

Folosirea programelor Curipod, Diffit, Brisk Teaching, Mizou ca parte interactivă în procesul de predare-învățare-evaluare

Crearea de materiale didactice digitale interactive.

Utilizarea AI pentru a genera conținut text, audio și video.

Capacitatea de a crea materiale informative, adaptate pentru mediul on-line

- Proiectarea de lecții interactive și dinamice.
- Utilizarea eficientă a instrumentelor digitale pentru educație.
- Abilități de prezentare și facilitare a discuțiilor.
- Integrarea inteligenței artificiale în procesul de predare.

**ZIUA 5.**

Prezentarea diversității programului Magic School și Suno AI

- Instrucțiuni privind folosirea AI în procesul educativ
- Ghidare privind detectarea AI în viața de zi cu zi respectiv în lucrări, proiecte, prezentări, etc

▪ Sesiunea de Feedback

Utilizarea eficientă a instrumentelor AI pentru educație.

- Abilități de personalizare a instruirii.
- Capacitatea de a crea conținut educațional inovator.
- Abilități de analiză a datelor educaționale.
- Competențe digitale sporite



Prof. ADAM Gabriela, Prof. MIRIȚESCU Claudia, Prof. RĂDULESCU Loredana